

REGULAMIN KONKURSU GOOD LOOT & PLAYSTATION PLUS COSPLAY 2016

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

Konkurs Good Loot & PlayStation Plus Cosplay 2016 (zwany dalej Konkursem), o którym mowa w niniejszym Regulaminie skierowany jest do uczestników wydarzenia Warsaw Games Week 2016 (zwanego dalej Wydarzeniem), które odbywa się w dniach 13 – 16 października 2016 r. na terenie EXPO XXI Warszawa.

§2

Regulamin Konkursu (zwany dalej Regulaminem) jest wiążący dla Organizatora i Uczestników Konkursu, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników Konkursu.

§3

Prawo udziału w Konkursie przysługuje wyłącznie osobom spełniającym warunki określone Regulaminem.

ORGANIZATOR

§4

Organizatorem Konkursu jest Cenega S.A. z siedzibą w Warszawie przy ulicy Krakowiaków 50, 02-255 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000498248, o kapitale zakładowym 23.750.000 złotych, NIP 521-008-52-35, zwana w dalszej części Organizatorem.

OBSZAR I CZAS TRWANIA

§5

Konkurs obejmuje swym obszarem teren Hali 3 będącej częścią EXPO XXI Warszawa.

§6

Rozstrzygnięcie konkursu odbędzie się w sobotę 15 października 2016 o godzinie 15.00 na Scenie Głównej.

UCZESTNICY KONKURSU

§7

Konkurs Cosplay jest przeznaczony dla osób, które samodzielnie tworzą stroje, przebierają się w nie i odgrywają wybrane przez siebie postacie. Uczestnicy mogą wcielać się w postacie z dowolnej gry komputerowej i wideo.

W Konkursie może wziąć udział każda osoba fizyczna powyżej 14. roku życia (u osób do 18. roku życia wymagana jest zgoda rodzica lub opiekuna prawnego), mająca miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, poza prowadzoną przez siebie działalnością gospodarczą, która zgłosiła swój udział wysyłając Zgłoszenie na podany adres e-mail (dostępny w Regulaminie). Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora i osoby wynajęte do promocji stoiska organizatorów konkursu.

§8

Osoba fizyczna, która spełnia wskazane w Regulaminie warunki uczestnictwa w Konkursie oraz poprawnie zgłosi swój udział w Konkursie, zwana będzie w dalszej treści Regulaminu Uczestnikiem.

§9

Uczestnik, który uchybi którejkolwiek z zasad Regulaminu zostanie zdyskwalifikowany. Podanie nieprawdziwych lub niepełnych danych osobowych lub brak zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie określonym Regulaminem, uprawnia Organizatora do odrzucenia zgłoszenia danej osoby do Konkursu. W takim wypadku Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności, jak również zwolniony jest z obowiązku uzasadnienia decyzji o odrzuceniu zgłoszenia.

§10

Od momentu uzyskania prawa do Nagrody Uczestnik staje się Zwycięzcą Konkursu.

§11

Tekst Regulaminu Konkursu będzie dostępny do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej www.warsawgamesweek.pl.

KOMISJA KONKURSU

§12

Organizator powołuje Komisję Konkursową. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i wiążące dla Uczestników. Komisja nadzoruje przebieg Konkursu jak również dba o przestrzeganie zasad Regulaminu oraz rozstrzyga wszelkie spory.

ZGŁOSZENIE UCZESTNICTWA

§13

W Konkursie może wziąć udział każdy uczestnik Wydarzenia, który najpóźniej do 10 października 2016 r. napisze i nadeśle drogą elektroniczną Zgłoszenie na adres konkurs@cenega.com.

§14

Do Zgłoszenia uczestnika należy dołączyć:

- co najmniej 2 zdjęcia przedstawiające w możliwie pełny sposób przygotowywany strój postaci, za jaką przebiera się Uczestnik, ważniejsze elementy stroju i akcesoriów;
- zdjęcia z pracy na strojem (w wypadku preselekcji zdjęcia te będą podstawą do wyboru finalistów);
- podkład muzyczny (dla występów indywidualnych długości maksymalnie 1:00 min; dla występów w parach i grupowych długość maksymalnie 1:30 min; plik w formacie MP3), który zostanie zaprezentowany podczas występu Uczestnika;
- w wypadku Uczestnika niepełnoletniego podpisaną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego.

Przesłanie powyższych plików wraz ze Zgłoszeniem jest obowiązkowe.

Uczestnik może opcjonalnie dołączyć do zgłoszenia (w załączniku lub jako adres do pobrania) prezentację wideo.

Uczestnik może opcjonalnie dołączyć do zgłoszenia tzw. „refkę” (plik graficzny, na podstawie którego uczestnik przygotował strój). W przypadku braku takiego pliku Organizator zobowiązuje się dostarczyć Jury konkursu odpowiednie materiały. Organizator zastrzega sobie prawo do skontaktowania się z Uczestnikiem w celu uzyskania tzw. „refki”, jeżeli nie uda mu się dostarczyć plików Jury konkursowemu.

§15

Wysłanie zgłoszenia na Konkurs nie oznacza rezerwacji biletu wstępu na Wydarzenie i nie uprawnia do wejścia na jego teren z zastrzeżeniem §21.

§16

W ciągu 1 dnia od daty otrzymania zgłoszenia, Organizator może odesłać je do autora celem uzupełnienia lub poprawienia z wyraźnym zaznaczeniem punktów wymagających zmian. Poprawki muszą zostać naniesione przez zgłaszającego w ciągu 2 dni od daty ich wskazania przez Organizatora.

§17

Brak dostarczonych w podanym wyżej terminie kompletu dokumentów (Zgłoszenie, zdjęcia, pliki muzyczne, opcjonalnie wideo, a w przypadku osób niepełnoletnich zgoda rodziców) jest podstawą do odrzucenia zgłoszenia.

§18

W terminie do 2 dni od daty zakończenia rejestracji Organizator poinformuje wybrane osoby o ich zakwalifikowaniu do Konkursu, Kwalifikacji dokonuje Komisja Konkursowa.

§19

Organizator dopuszcza w szczególnych sytuacjach możliwość zmiany zgłoszonego przez Uczestnika stroju, pod warunkiem zaakceptowania nowego stroju przez Komisję Konkursową. W innym przypadku zmiana stroju powoduje wykluczenie z Konkursu.

§20

Uczestnik Konkursu zobowiązuje się jak najszybciej poinformować Organizatora o rezygnacji z uczestnictwa, jeśli zajdzie taka konieczność.

§21

Osoby, które zakwalifikują się do udziału w konkursie otrzymają od Organizatora cztery zaproszenia jednokrotnego wstępu na Wydarzenie (jedno na czwartek – 13.10.2016, jedno na piątek – 14.10.2016r., jedno na sobotę - 15.10.2016r. oraz jedno na niedzielę – 16.10.2016).

ZASADY KONKURSU

§22

Konkurs prowadzony będzie w sposób mający zapewnić jak najwyższy poziom wizualny, merytoryczny, a także bezpieczeństwo uczestników i widzów.

§23

Konkurs prowadzony będzie przez konferansjera wybranego przez Organizatora.

§24

W przypadku zbyt małej liczby zgłoszeń Konkurs może zostać odwołany.

§25

Każdy Uczestnik Konkursu prezentuje na scenie swoją postać po wygłoszeniu zapowiedzi przez konferansjera (tekst zapowiedzi oraz podkład muzyczny zostanie dostarczony wraz ze Zgłoszeniem). Prezentacja indywidualnej postaci może trwać maksymalnie 1:00 minutę, prezentacja par i grup może trwać maksymalnie 1:30 minuty.

§26

Uczestnik jest zobowiązany do kulturalnego zachowania się wobec innych uczestników Konkursu i Organizatora. Szczególna uwaga będzie przywiązywana do zachowania na scenie.

§27

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerywania występu Uczestnika i jego usunięcia ze sceny, jeśli jego zachowanie będzie naruszało prawa innych osób bądź znacząco odbiegało od ogólnie przyjętych norm zachowania.

SPOSÓB ROZSTRZYGNIĘCIA KONKURSU I PODANIE WYNIKÓW

§28

Nagrody zostaną przyznane dzięki decyzji Jury Konkursu, którego skład zostanie ogłoszony przed rozpoczęciem Konkursu.

§29

Decyzje Jury są jawne, a także ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

§30

Jury wybiera zwycięzców w kategorii: Najlepszy strój (nagrody za miejsca 1.-3.) oraz w kategorii: Najlepsza Harley Quinn.

§31

Zwycięzcy Konkursu zostaną ogłoszeni w sobotę, 15 października 2016r. na Scenie Głównej Organizatora. Ogłoszenie wyników oraz rozdanie nagród następuje po zakończeniu Konkursu, z uwzględnieniem krótkiej przerwy technicznej.

NAGRODY

§32

Łączna pula nagród w konkursie wynosi 3000 złotych (1. miejsce – 1500zł [1667 zł brutto], 2. miejsce – 1000zł [1111zł brutto] i 3. miejsce – 500zł [556 zł brutto]) plus nagrody rzeczowe: konsola PlayStation®4 (1. Miejsce), kontrolery DualShock®4 (2. i 3. Miejsce), kody PlayStation Plus na 12 miesięcy (1-3. Miejsce). Dalsze informacje o Nagrodach w Konkursie będą ogłaszane do 10 października 2016 na stronie internetowej Organizatora.

PRAWA AUTORSKIE

§33

Zgłaszając się do udziału w Konkursie, uczestnik oświadcza, iż:

- wykorzystywany strój wykonał własnoręcznie z dostępnych mu materiałów,
- przedstawiana prezentacja nie narusza praw innych osób, w tym praw osobistych, materialnych oraz autorskich,
- wszystkie informacje podane w Zgłoszeniu są prawdziwe.

§34

Uczestnik przystępując do Konkursu jednocześnie wyraża zgodę na prezentację wykonanych przez Organizatora w ramach sesji fotograficznych zdjęć i nagrań wideo, wykonanych podczas występów scenicznych i poza nimi w dowolnej wybranej przez Organizatora formie, w tym drukiem na papierze, nośnikach cyfrowych i innych, w sieci Internet; na powielanie i rozpowszechnianie dowolną techniką i w dowolnych nakładach. Zdjęcia i nagrania wymienione powyżej stanowią całkowitą i wyłączną własność Organizatora z uwzględnieniem szczególnych praw przysługujących ich autorom. Przedmiotowa zgoda obejmuje również nazwy prezentowanych postaci.

§35

Uczestnik może domagać się zaprzestania publicznego udostępniania zdjęć i nagrań z jego wizerunkiem, lecz tylko w przypadku, gdy te mogą w istotny sposób naruszać jego godność osobistą.

§36

Uczestnik przystępując do Konkursu jednocześnie wyraża zgodę na przetwarzanie i przechowywanie danych podanych przez niego w Zgłoszeniu w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu, przyznania i wręczenia nagród oraz sporządzenia statystyk dotyczących Konkursu.

ODBIÓR NAGRODY

§37

Odbiór Nagrody przez Zwycięzców odbywa się na podstawie protokołu odbioru Nagrody, zwanego dalej Protokołem. Zwycięzca Konkursu potwierdza odbiór Nagrody składając swój podpis na Protokole. W przypadku odmowy podpisania Protokołu Nagroda nie zostanie wydana. Strony uzgadniają, że takie zachowanie oznacza zrzeczenie się Nagrody przez Zwycięzcę.

§38

W przypadkach tego wymagających Organizator Konkursu pokryje i odprowadzi podatek od nagród na konto właściwego Urzędu Skarbowego zgodnie z aktualną Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych.

§39

Zwycięzcy nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagrody, jak również zamiany Nagrody na inną rzecz ani ekwiwalent pieniężny. Wybór konkretnego egzemplarza Nagrody zależy od Organizatora. Prawo do Nagrody nie może zostać przeniesione na inną osobę. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Nagród na nagrody tożsame wartościowo.

§40

Nagroda rzeczowa objęta jest gwarancją producenta. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wady Nagrody.

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

§41

Uczestnik w przypadku wygrania Nagrody wyraża zgodę na publikację, utrwalenie i zwielokrotnienie oraz publiczne wykorzystanie swojego wizerunku (pseudonimu artystycznego, nazwy postaci) bez

ograniczeń czasowych i terytorialnych w materiałach reklamowych Organizatora, w szczególności w reklamach zewnętrznych, reklamach prasowych, Internecie, bez dodatkowego wynagrodzenia.

ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

§42

Wszelkie Reklamacje związane z przebiegiem lub wynikami Konkursu winny być składane na piśmie, listem poleconym, na adres Organizatora: Cenega S.A. określony w § 4 z dopiskiem „Reklamacja konkursowa Good Loot & PlayStation Plus Cosplay 2016”, w terminie 7 dni od daty ogłoszenia wyników Konkursu (liczy się data otrzymania reklamacji przez Organizatora).

Reklamacje nadesłane po tym terminie nie będą rozpatrywane. Reklamacja zostanie rozpatrzona przez Organizatora w terminie 14 dni od jej otrzymania. Uczestnik zostanie poinformowany pisemnie o wynikach postępowania reklamacyjnego – listem poleconym. Decyzje Komisji Reklamacyjnej w postępowaniu reklamacyjnym są ostateczne. Złożenie reklamacji jest warunkiem dochodzenia roszczeń wobec Organizatora.

§43

Każda reklamacja powinna zawierać:

- a) imię i nazwisko Uczestnika zgłaszającego reklamację;
- b) dokładny adres zwrotny Uczestnika zgłaszającego reklamację i numer telefonu;
- c) dokładny opis i powód reklamacji.

§44

Reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową, która jest jednocześnie Komisją Reklamacyjną.

§45

Wszelkie ewentualne spory wynikające z realizacji Konkursu strony będą starały się rozwiązać w sposób polubowny. W przypadku nie dojścia do polubownego rozwiązania ewentualnego sporu, spór rozstrzygnięty będzie przez sąd właściwy.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§46

Uczestnikowi nagrodzonemu w Konkursie oprócz nagród przewidzianych Regulaminem nie przysługuje żadne dodatkowe wynagrodzenie.

§47

Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za powstałe szkody spowodowane podaniem nieprawdziwych danych, bądź innego typu nieprawidłowości po stronie Uczestnika.

§48

Organizator ani inne podmioty współpracujące przy organizacji Konkursu, nie ponoszą odpowiedzialności za błędy i uchybienia osób lub podmiotów trzecich i wyniki z nich ewentualne opóźnienia, bądź nieprawidłowości w przebiegu Konkursu.

§49

Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne.

§50

Wszelkie opisy Konkursu wykorzystane w materiałach reklamowych oraz promocyjnych niniejszego Konkursu mają wyłącznie charakter ogólny i informacyjny. Moc wiążąca posiada jedynie niniejszy Regulamin w całej swojej treści.

§51

Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w niniejszym Regulaminie nie naruszających podstawowych zasad Konkursu.

§52

Uczestnik przystępujący do Konkursu akceptuje wszystkie warunki niniejszego Regulaminu oraz jednocześnie oświadcza, iż spełnia wszystkie niezbędne warunki uczestnictwa.

§53

Wszelkie kwestie nieuregulowane niniejszym Regulaminem reguluje Kodeks cywilny.